

Server – Regeln Februar 2022

Diese Regeln sind gültig ab dem 5.2.2022 um 20:30Uhr.

Beim Betreten des Mile-Minecraft-Servers stimmst du automatisch den Serverregeln zu.

Bei Nichtbefolgung von folgenden Regelungen droht ein Bann. Dieser wird unmittelbar in Kraft treten und kann von mind. einer Woche bis zu vier Monaten variieren.

Grundlegende Regelungen:

- Der Serveradmin besitzt übergeordnete Position vor jeder Server Regel.
- Bei nicht einhalten dieser Regeln, kann der Server Admin dich vom Server bannen.
- Der Serveradmin behalten sich ebenfalls vor, die Regeln jederzeit zu ändern, da sich mit der Zeit auch die Gegebenheiten verändern. Daher bitte ich dich, regelmäßig hier vorbeizuschauen.
- Auf dem Server gilt das gleiche Sprichwort wie im deutschen Rechtsstaat: „Unwissenheit schützt vor Strafe nicht.“
- Du kannst dem Serveradmin jeder Zeit Fragen per Teams schicken.
- Der Ausruf «STOP» hat auch hier die oberste Priorität. Das heisst, jegliche Aktionen von Spielern oder von Spieler kontrollierten Apparaturen müssen sofort eingestellt werden. Ausgenommen davon sind die Aktionen des Serveradmins in administrativen Tätigkeiten (z.B. Bann).
- Der Serveradmin sieht alle im Chat eingegebenen Nachrichten, auch im nachhinein noch. Der Serveradmin hat das Recht, die Verläufe zu lesen und beim Entdecken von widerrechtlichem Inhalt zu Handeln.

Spezifische Regelungen das Spiel betreffend:

Trollen / Konstruieren von Fallen

- Trollen oder Konstruieren von Fallen, die auf einen bestimmten Spieler ausgerichtet sind, ist erlaubt, wenn es die betreffende Person akzeptiert.

- Bei Fallen die auf keine bestimmten Spieler ausgerichtet sind, sind erlaubt, es sei denn, sie stehen auf nicht bewilligten Arealen.
- Grundsätzlich dürfen Fallen überall konstruiert werden, vorausgesetzt, sie befinden sich nicht auf nicht erlaubten Arealen.
- Bei Beschädigung jeglicher Art an Spielern (v.a. Materialverlust durch Tod), Bauwerken oder anderem haftet der Erbauer oder der Auftragsgeber des Erbauers der Falle.
- Bei Beschädigung **muss** der Schaden, wenn **gefordert**, unmittelbar rückgängig gemacht werden können.
- Bei einem Materialverlust bei einer Auslösung der Falle in einem nicht erlaubten Areal, die vom Inhaber des Areals konstruiert wurde, und von einem ungebetenem Besucher ausgelöst wurde, darf der Inhaber des Areal den Materialverlust behalten.
- In nicht erlaubten Arealen dürfen, auch wenn der betroffene Spieler die Konstruktion auf ihn gerichteten Fallen ablehnt, solche gebaut werden. Dabei muss die Auslösung durch einen ungebetenem Besuch erfolgen.
- Killen ist erlaubt, **vorausgesetzt** die Beute wird unmittelbar nach dem Tod des Spielers am Todesort in einer Kiste o.ä. gelagert. Ansonsten ist **das Killen von anderen Spielern verboten**

Betreten von Gebäuden/Arealen sowie Griefing

- Das Betreten von Gebäuden, Arealen, o.ä. ist erlaubt, es sei denn, der Inhaberverweigert dies mit einem Schild vor den Gebäude, dem Areal o.ä. Mündliche Verweigerung wird bei Streit o.ä. vom Serveradmin nicht berücksichtigt, da kein Beweis vorliegt.
- Bei widerrechtlichem Betreten wird keine Haftung vom Inhaber übernommen (siehe Regel weiter oben)
- Griefing sowie Diebstahl jeglicher Art ist grundsätzlich verboten, es sei denn, der Spieler erlaubt es. Diese Regelung hat auch in Shops Gültigkeit.

Handel

- Die Preise der Ware sind nicht vorgeschrieben.
- Handelsbetrug liegt nicht in der Verantwortung des Serveradmins.
- Es ist dem Spieler frei überlassen, wo und wie er Läden eröffnet.

Chat und Account

Die Verwendung von irreführenden, anstößigen oder beleidigenden Namen sind verboten und werden mit einer Strafe geahndet.

- Wenn wer der Auffassung ist, eine bereits bestehende Strafe mit einem zweiten Account zu umgehen, wird dieser zum einen härter bestraft und zum anderen wird der zweite Account ebenfalls bestraft.
- Jeder ist für seinen eigenen Account verantwortlich. Daher wird eine Strafe auch dann ausgesprochen, wenn eine zweite Person außer dem Eigentümer einen Regelverstoß begeht.
- Harte Beleidigungen sind auf jegliche Weise verboten.

Weiteres

- Jegliche Art von Ausnutzung Bugs ist verboten. Bei Entdeckung eines Bugs sollte er dem Serveradmin gemeldet werden.
- Da dies ein Privatserver ist, übernimmt der Serveradmin keine Verantwortung für was auf dem Server passiert. (Ausgenommen Regeln)
- Ebenfalls übernimmt der Serveradmin keine Verantwortung für Materialverlust bei Serverabstürzen oder ähnliches.